

PARS A LA DECOUVERTE DE SAINT-CALAIS



...ET RECONSTITUE LE MOT
MYSTÈRE !



1h30



Dès 7 ans





Bonjour jeune exploreur de Saint-Calais ! Alors comme ça, on part à l'aventure ? Garde bien ce livret avec toi, il va t'indiquer les différentes étapes de ton périple.

Lors de chacune de ces étapes, tu devras résoudre une **énigme** ou répondre à une petite **devinette**. La réponse à certaines des énigmes, te donnera des lettres. Ces lettres te serviront à reconstituer le **mot-mystère** à la fin de la chasse aux trésors !

C'est avec ce mot-mystère que tu pourras récupérer ta **récompense** à l'Office de Tourisme. Il y a aussi des **questions «bonus»**, auxquelles tu peux répondre pour t'amuser. Elle ne t'empêcheront pas de trouver le mot-mystère si tu ne les résous pas.

Ce petit livret contient également un **plan**, n'hésite pas à t'en servir et à **tracer ton parcours** pour mieux te repérer. Si tu ne trouves pas la solution à certaines des questions, demande à tes parents ou à l'adulte qui t'accompagne de t'aider ! Même les meilleurs ont parfois besoin d'un petit coup de pouce !

Connaissais-tu déjà Saint-Calais avant de partir pour la chasse aux trésors ?

C'est une petite ville du département de la **Sarthe**, dans la région des Pays de la Loire. Elle a été fondée au **VI^e siècle** par un ermite venu d'Auvergne, Saint-Karileph, lorsqu'il a décidé d'y construire une abbaye.

Saint-Calais compte maintenant environ **3300 habitants**. Savais-tu aussi que Saint-Calais est la **capitale du Chausson aux Pommes**. C'est à Saint-Calais que fut inventé cette pâtisserie en 1630 !

ETAPE 1 : CENTRE DE RESSOURCES



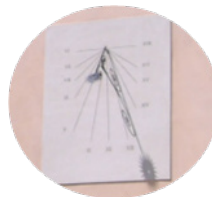
Quand tu sors de l'Office de Tourisme, dirige toi à droite. Tu te trouves dans la **cour du centre de Ressources**. C'est à cet endroit même qu'avait été fondée **l'abbaye de Saint-Karileph**.

Aujourd'hui on retrouve dans le Centre de Ressources, la médiathèque, le cinéma et le musée-bibliothèque. C'est dans ce musée qu'est conservé **le suaire*** de Saint-Karileph.



ENIGME 1

Sur le bâtiment du Centre de Ressources, tu peux voir ceci :



Qu'est ce que c'est et à quoi cela sert-il ?

- Un cadre solaire qui sert à donner l'heure **C**
- Un thermomètre pour savoir combien de degrés il fait **D**
- Une boussole qui sert à se repérer **F**

La lettre correspondant à la réponse que tu as cochée est la première lettre du mot-mystère

Qu'est-ce qu'un suaire ?

Un suaire est un morceau de tissu ressemblant à un drap avec lequel on enveloppe le corps d'une personne décédée. Le suaire de Saint-Karileph a servi à conserver et à emporter les reliques dudit moine vers 868, après qu'une attaque des Normands ayant détruit l'abbaye ait obligé ses habitants, les moines, à fuir la ville.



ETAPE 2 : VUE SUR LES RUINES DU CHATEAU



Pour apercevoir les ruines du **château de Saint-Calais** : Sors de la cour du Centre de Ressources et dirige-toi sur la place de l'Hôtel de Ville, jusqu'à l'intersection avec la rue Sadi Carnot. Tu peux monter vers l'impasse Dagoreau pour prendre un peu de hauteur . Regarde bien, en levant la tête, tu devrais voir le haut des ruines du château !



C'est un des **chevaliers** du **Comte du Maine**, Guillaume, qui a construit ce château au **11^e siècle** pour rivaliser avec la puissance de l'abbaye, mais aussi pour renforcer ce qui était à l'époque une **région frontière** entre les français et les anglais.

Si tu as envie, tu peux aller voir les ruines de plus près. Pour cela, il faut monter la rue du château qui est indiquée sur le plan. Attention, ça grimpe !

ENIGME 2

Tu l'as lu dans le petit texte précédant l'énigme, l'homme qui a construit le château est un chevalier.

Quel objet n'appartient pas à l'équipement d'un chevalier ? Entoure l'intrus



H



O



A

La lettre correspondant à l'objet entouré est la 2^e lettre du mot-mystère

Qu'est-ce qu'un chevalier ?

Au Moyen-Âge, un chevalier était un guerrier noble qui se battait à cheval et avec une épée. Il devait obéir à son seigneur et se battre pour lui. Il participait aux croisades et était considéré comme l'élément le plus important d'une armée médiévale.



ETAPE 3 : RUE CHARLES GARNIER

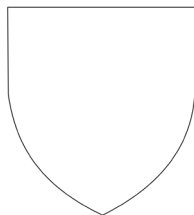


Redescend la **rue Sadi-Carnot** vers la place de l'Hôtel de Ville puis prend immédiatement à gauche. Tu te situes dans la **rue Charles Garnier**. C'est une rue en sens interdit pour les voitures.

En marchant dans la rue Charles Garnier, tu découvriras un grand bâtiment avec un petit parc fleuri et des drapeaux devant l'entrée.

Sauras-tu retrouver cet élément ?

Lève la tête !



Il s'agit du blason de St Calais. Il sert à **représenter la ville**. Il représente 3 gourdes sur un fond bleu. Le blason de St Calais **symbolise la construction de la ville** par les moines au 9^e siècle ! Si tu en as envie, tu peux prendre le temps de le dessiner !

ENIGME 3

Selon toi, comment s'appelle le bâtiment sur lequel tu as trouvé le blason?



- L'école primaire **F**
- La mairie **U**
- L'hôpital **L**

La lettre correspondant à la réponse que tu as cochée est la première lettre du mot-mystère

Qu'est-ce qu'un blason ?

Un blason a la forme du dessin qui est juste au-dessus. C'est un symbole qui servait à représenter une famille, un pays, une région ou même une ville. On a commencé à créer des blasons au Moyen-Age. Chaque couleur d'un blason a une signification différente.



ETAPE 4 : LA PLACE DU MAIL



Une fois au bout de la **rue Charles Garnier**, tu te retrouves sur la rue Amédée Savidan. Dirige-toi vers la gauche, jusqu'à te trouver sur la **Place du Mail**.

C'est sur la Place du Mail qu'a débuté la construction du **Tribunal** en **1802**. Ce bâtiment est construit avec du **Tuffeau**, c'est une pierre blanche qu'on retrouve beaucoup dans la Vallée du Loir. Le Tribunal est d'un style qu'on appelle «**néoclassique**». C'est un style d'architecture qui s'inspire de l'Antiquité.

QUESTION BONUS 1

*Devant l'ancien Tribunal, tu vois le buste d'un homme. Cet homme est un **ingénieur** ayant contribué à l'évolution de la **photographie**, il est né à **Conflans-sur-Anille**, un village à 3 km de Saint-Calais.*



Quel est son nom de famille ?

Regarde bien sur la statue !

Derrière le buste de l'ingénieur, tu peux voir cette inscription :



C'est un nombre inscrit en chiffres romains. C'est comme ça que les Romains de l'Antiquité écrivaient les nombres.

QUESTION BONUS 2

Sauras-tu retrouver le nombre qui a été gravé avec les indications suivantes ?

M = 1000
D = 500
C = 100
L = 50
X = 10
V = 5
IV = 4
I = 1



Tu peux demander une calculatrice à l'Office de Tourisme pour t'aider !

D'après toi, à quoi correspond le nombre que tu as déchiffré ?

- Le prix de la statue
- La date de construction du tribunal
- La date à laquelle il a été décidé d'ériger la statue





ETAPE 5 : L'EGLISE NOTRE-DAME



Preprend ton plan, et continue ton chemin vers la **rue Henri Maubert** (prend à gauche lorsque tu quittes la place du Mail). Prend ensuite à droite au bout de cette rue, tu te situes alors **rue du Guichet**. Va tout au bout de cette rue jusqu'à arriver à **l'église Notre-Dame**.



ENIGME 4

Observe bien la porte d'entrée en bois sculpté de l'église.

Lequel des motifs représentés ci-dessous est sculpté sur cette porte ?



T



E



R

La lettre correspondant à l'objet entouré est la 4^e lettre du mot mystère.

QUESTION BONUS 3

Le sculpteur a gravé ses initiales quelque part sur la porte. Sauras-tu les retrouver ?





ETAPE 6 : LA MAISON DU CARDINAL DUBOIS



Après avoir résolu l'énigme de l'église Notre-Dame, monte la rue soit par le côté gauche, soit par le côté droit de l'église, et continue tout droit jusqu'à la **rue Lhermitte**. Au 6 de cette rue, tu peux observer la **maison du Cardinal Dubois**.

Cette maison est **l'une des plus anciennes** de Saint-Calais. Elle date en effet du **15^e siècle**, c'est l'époque de Jeanne d'Arc ! On l'appelle la maison du Cardinal Dubois car elle a appartenu à un Calaisien du nom de **Louis-Ernest Dubois**, qui était Cardinal-Archevêque de Paris de 1920 à 1929.



ENIGME 5

Combien y a-t-il de fenêtres sur le côté de la maison donnant sur la rue Lhermitte ?

- 3 fenêtres **T**
- 4 fenêtres **V**
- 5 fenêtres **Z**

La lettre correspondant à la réponse que tu as cochée est la 5^e lettre du mot mystère.



ETAPE 7 : LA MJC MANU DIBANGO



Maintenant, continue tout droit et prend la première à droite : c'est la **rue de la Herse**. Ensuite, reprend encore une fois la première à droite : c'est la **rue Saint-Nicolas**. Descend jusqu'au bout de cette rue et tu verras la **Maison des Jeunes et de la Culture Manu Dibango**.

Ce bâtiment date de la **fin du 15^e siècle**. C'était alors un logis seigneurial. C'est là qu'habitaient les **seigneurs*** avec leur famille.



Mais pourquoi cette MJC s'appelle la MJC Manu Dibango ? Tout simplement parce que Manu Dibango était une personnalité connue à Saint-Calais.

C'était un **musicien Camerounais** né en **1933** et décédé en 2020. Il a passé son adolescence à Saint-Calais. C'était un musicien connu et reconnu dans le monde du **jazz**.

ENIGME 6

Comment s'appelle cet instrument de musique dont jouait Manu Dibango ?



La lettre entourée correspond à la 6^e lettre du mot mystère.

Qu'est-ce qu'un seigneur ?

Au Moyen-Âge, un seigneur était un noble au service du roi. Il avait des vassaux qui étaient à son service, mais qu'il protégeait et à qui il accordait une terre en échange.



ETAPE 8 : LE SQUARE DE LA REPUBLIQUE



Avance jusqu'au bout de la **rue du Four**, puis tourne à gauche à la prochaine intersection. Avance le long de la **Grande Rue** puis prend la première à droite. Tu dois te retrouver dans la **rue Sadi Carnot**. Regarde sur ta gauche, il y a un square : **le square de la République**.

ENIGME 7



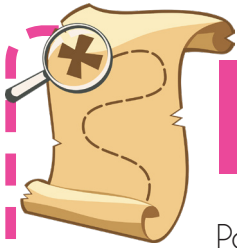
Au milieu du square se trouve le buste d'une des **figures symboliques** de la République Française. Ce buste a été érigé à l'occasion du centenaire de la révolution française en 1889.

Comment s'appelle cette femme, emblème de la république française ?

- Française **C**
- Michèle **M**
- Marianne **N**

La lettre correspondant à la réponse que tu as cochée est la 7^e lettre du mot mystère.

Après avoir résolu cette 6^e énigme, tu peux te reposer sur un des bancs du square avant de repartir.



ETAPE 9 : LES QUAIS DE L'ANILLE



Pour continuer la chasse aux trésors, sors du square et continue ton chemin en traversant **l'Anille**. Ensuite, dirige-toi à droite et commence à longer **les quais de l'Anille**.

La rivière que tu longes en ce moment s'appelle «**l'Anille**». C'est une rivière de **27 kilomètres**. C'est en 1802 que les quais sont devenus une promenade publique.

Les petits pavillons qui ressemblent à des maisons miniatures que tu vois de l'autre côté des quais s'appellent des «**gloriettes**». Elles sont construites en pierre de tuffeau, comme le tribunal que tu as vu au début.



Charles Garnier (1825-1898), architecte de l'Opéra de Paris, venait souvent pêcher dans une de ces gloriettes qui appartenait à sa grand-mère.



ENIGME 8

Regarde bien de l'autre côté de l'Anille. Est-ce que tu vois le lavoir ?

A quoi cela pouvait-il bien servir

- A rincer le linge qui venait d'être lavé **V**
- A se laver après une rude journée de travail **P**
- A se baigner pour se rafraîchir en été **L**



Fais bien attention à ce qui t'entoure en longeant les quais. Après avoir passé le lavoir, tu devrais trouver un **petit escalier** menant au bord de l'Anille. Emprunte-le en faisant bien attention de ne pas tomber.



ENIGME 9

Combien comptes-tu de marches sur cet escalier ?

- 10 **A**
- 11 **E**
- 12 **I**

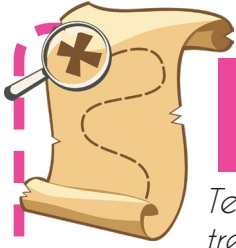
ENIGME 10



Remonte sur les quais et continue dans ta direction. Observe bien la rivière. Tu vois ce petit «bateau» bleu ?

Quel est son nom ?

- Une péniche **S**
- Une gondole **A**
- Une barque **U**



ETAPE 10 : LA HALLE AUX GRAINS



Te voilà presque arrivé à la fin de la chasse aux trésors ! Pour atteindre la dernière étape, tu dois avancer jusqu'au bout des quais, jusqu'à apercevoir la **rue Amédée Savidan** à ta gauche. Tourne à gauche sur cette rue et tourne encore une fois à gauche à la prochaine intersection. Tu te trouves sur la **rue des Halles**.



La **Halle aux Grains** est un grand bâtiment qui a été inauguré en 1864. Le style dans lequel cette Halle a été construit s'appelle «**l'historicisme**».

Sais-tu pourquoi ce bâtiment s'appelle la **Halle aux Grains** ? Tout simplement parce qu'on y stockait du grain au grenier. Depuis 1952, la Halle abrite un marché. Celui-ci a lieu tous les jeudis et dimanches matin au rez-de-chaussée.



ENIGME 1 1

Lis les informations sur cette plaque qui t'explique l'histoire de la construction des Halles.



Quel bâtiment était construit au même endroit et dont, le toit a été partiellement réutilisé pour la construction des Halles ?

- Une église **X**
- Un temple **T**
- Un château **D**



Félicitations, tu es arrivé au bout du parcours !
Tu peux maintenant inscrire les lettres dans les
cases pour découvrir le mot-mystère !
Inscris-les dans l'ordre auquel tu les as trouvées !



Alors, tu as trouvé ? C'est le nom d'un beau château du 15^e
siècle se situant à une dizaine de kilomètres de Saint-Calais !
Voici quelques photos :

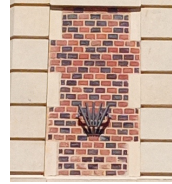


Tu peux maintenant tranquillement retourner
à l'Office de Tourisme en t'aidant du plan. Tu
y recevras une petite récompense pour avoir
trouvé le mot-mystère !






ETAPE BONUS : LE PATR

Bravo jeune explorateur, tu as pu apprendre beaucoup de choses sur l'histoire de Saint-Calais ! Si tu as bien observé les différents édifices du patrimoine de Saint-Calais, alors tu vas pouvoir tester tes connaissances avec ce dernier petit jeu !

Tu dois relier tout d'abord les détails agrandis au bâtiment auquel il correspond et ensuite relier la photo du bâtiment à son intitulé !



PATRIMOINE DE SAINT-CALAIS

-  ● ● Eglise Notre-Dame
-  ● ● Mairie
-  ● ● Maison du Cardinal Dubois
-  ● ● Tribunal
-  ● ● Les Halles

Qu'est ce que le patrimoine ?

Le patrimoine d'une ville, c'est ce que cette ville possède de son passé par héritage. C'est avec la création des musées que le patrimoine commence à être reconnu.

On distingue le patrimoine culturel matériel : les Monuments historiques (châteaux,...), le patrimoine culturel immatériel : la Culture populaire : les traditions, savoirs, savoir-faire, les langues parlées. Le Patrimoine naturel : rivières et cours d'eau, la faune et la flore.

NOTES



NOTES



A bientôt pour de nouvelles
aventures en Vallées de la
Braye et de l'Anille !



**Office de Tourisme des
Vallées de la Braye et de l'Anille**
Place de l'Hôtel de Ville 72120 SAINT-CALAIS
Tél. 02 43 35 82 95

56 rue des Sablons 72320 VIBRAYE
Tél. 02 43 60 76 89

Place Jean Dufournier 72310 BESSE-SUR-BRAYE
Tél. 02 43 63 09 77

Site : www.tourismebrayeanille.fr